GDAL 사용 방법

작성자 : 조경민

1. 사용 환경
   1. Visual Studio 2013 Ultimate
   2. 언어 : MFC
2. GDAL 코드 다운로드
   1. [www.gdal.org](http://www.gdal.org) 에서 Visual Studio 2010(32bit) 소스 코드를 다운 받은 후 압축을 푼다.  
      Visual Studio 2013은 공식 지원되지 않으므로 Visual Studio 2010에서 빌드한 후 Visual 2013에서 사용한다.
3. GDAL 코드 빌드
   1. Visual Studio Command Prompt (2010)을 실행 한다.
   2. 압축을 푼 폴더에서 makefile.vc 파일이 들어있는 gdal 폴더로 이동한다.
   3. 다음 명령을 수행한다. nmake /f makefile.vc
   4. 이전 명령의 수행이 완료되면 다음 명령을 수행한다. nmake /f makefile.vc install
   5. 이전 명령의 수행이 완료되면 다음 명령을 수행한다. nmake /f makefile.vc devinstall
   6. 위 3개의 작업을 완료하면 C드라이버에 warmerda 라는 폴더가 생성되며 이 안에 h, lib, dll 등이 존재 한다. 따라서 Visual Studio MFC Project에 추가해 주어야 한다.
4. Visual Studio 2013 MFC Project 설정
   1. [프로젝트 속성 ­ C/C++ ­ 일반 ­ 추가 포함 디렉토리]에 c:\warmerda\bld\incude 폴더 추가
   2. [프로젝트 속성 ­ 링커 ­ 일반 ­ 추가 라이브러리 디렉토리]에 c:\warmerda\bld\lib 폴더 추가
   3. [프로젝트 속성 ­ 링커 ­ 입력 ­ 추가 종속성]에 gdal\_i.lib 추가
   4. 프로젝트 결과물(실행파일)이 있는 폴더에 c:\warmerda\bld\bin\gdal111.dll 을 복사